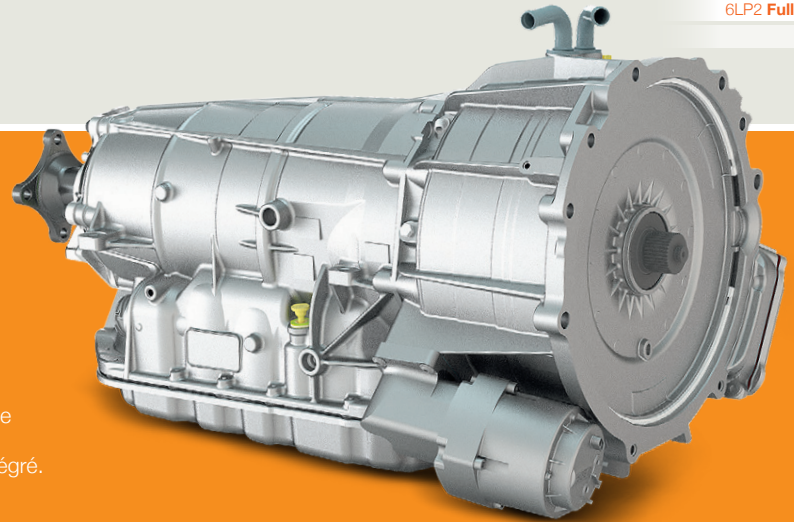


6LP2 6 vitesses hybrid



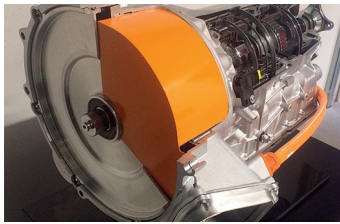
Six vitesses propulsion/intégrale.

Contrôle électronique avec module hybride parallèle et embrayage de déconnexion.

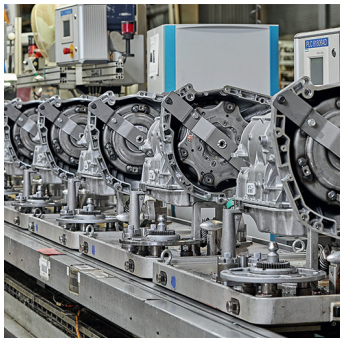
Architecture «Clutch-to-clutch», avec module électro-hydraulique intégré.

Caractéristiques techniques

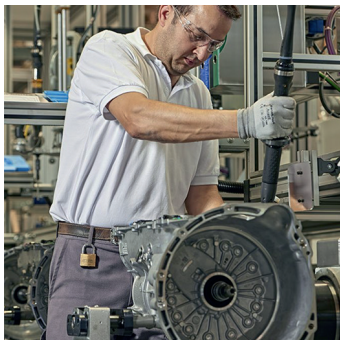
Machine électrique	Machine synchrone à aimants permanents Refroidissement par eau et huile 450 Arms intensité efficace en pic 275 Nm en pic 90 kW en pic
Puissance moteur thermique	450 Nm max
Pompe hydraulique auxiliaire	Assure la pression hydraulique lorsque l'arbre d'entrée de transmission est arrêté 20 L/mn - 1500 kPa 12 V - 1 KW max
Couple/Puissance maximum d'arbre d'entrée de boîte	650 Nm / 235 kW
Rapports de vitesse	Vitesse d'arbre de sortie / vitesse d'arbre d'entrée
1^{ère}	1 / 4.065
2^{ème}	1 / 2.371
3^{ème}	1 / 1.551
4^{ème}	1 / 1.157
5^{ème}	1 / 0.853
6^{ème}	1 / 0.674
Marche arrière	1 / -3.2
Vitesse d'entrée maximale	7000 tr/min
Masse véhicule validée	PTAC: 3500 kg
Description du carter central	Cloche + carter + extension
Matériau du carter	Aluminium injecté
Loi de passage	Sélection des rapports de vitesse suivant le mode hybride sélectionné
Qualité de passage	Cinq solénoïdes variables
Embrayage de déconnexion	Un solénoïde variable
Type de fluide	DEXRON® VI
Poids de la transmission	120 kg estimé
Raccord pression disponible	Pression principale
Site de fabrication	PUNCH Powerglide Strasbourg
Modes de pilotage disponibles	Mode électrique Mode thermique Mode hybride Mode régénération électrique à l'arrêt
Modes de pilotage disponibles	Commande séquentielle (Tap Up / Tap Down) Algorithme amélioré en mode sport (PAS) Compensation altitude et température Qualité de passage auto-adaptative Blocage de la marche arrière Support freinage automatique
Fonctions additionnelles	Module de contrôle Electro/Hydraulique intégral (Tehcm) Interface de communication - CAN Fonction Stop&Start incluse



Recherche & développement européen



Montage sur les chaînes PUNCH Powerglide à Strasbourg



Vérification et assemblage